**Положение**

**О проведении Велоквеста Варна-2014 «Я выбираю спорт!»**

1. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ  
 Велоквест (далее Игра) – это командная интеллектуально-спортивная игра с элементами ориентирования на местности.

1.1. Цели Велоквеста Варна-2014 «Я выбираю спорт!»

− популяризация велоспорта как массового вида спорта и отдыха;

− пропаганда здорового образа жизни;

– вовлечение молодежи в общественную жизнь.

1.2. Дата, время и место старта Велоквеста: 27 сентября 2014, 14:00 ч. (регистрация участников с 13:00 ч.), стадион «НИВА» с. Варна.

1.3. Организатор – Отдел по делам молодежи физической культуры спорта Администрации Варненского муниципального района.

1.4. Участники Игры. К участию в мероприятиях допускаются все желающие, достигшие 14-летнего возраста и имеющие велосипед.

1.5. Награждение победителей. Победители соревнований награждаются дипломами. Призы участникам Велоквеста вручаются за первое, второе и третье место.

2. ОРГАНИЗАТОР

2.1. Обязанности Организатора:

2.1.1.организация и проведение мероприятия;

2.1.2. информирование населения о проведении Велоквеста, о порядке и условиях участия;

2.1.3. обеспечение взаимодействия с прессой по вопросам информационной поддержки;

2.1.4. привлечение спонсоров.

2.2. При решении спорных вопросов между участниками Игры решения организатора являются окончательными.

2.3. Организаторы вправе отказать участнику или всей команде в регистрации на старте, если заподозрят, что он (они) находятся под воздействием наркотических или алкогольных веществ.

3. УЧАСТНИКИ

3.1. Командой считается группа велосипедистов в количестве 3-ех человек, один из которых является капитаном, этот человек держит связь с организаторами, берет подсказки и координирует действия своей команды. Обязательное условие для создания команды – команда должна быть либо женская, либо смешанная.

3.2. Участники обязуются на время игры соблюдать правила дорожного движения, общественный порядок и следовать правилам настоящего Положения.

3.3. В процессе игры командам не разрешается разделяться. Если какая-то команда разделилась, к результату провинившейся команды добавляется штраф: + 60 минут.  
 3.4. Команды, нарушающие правила, дисквалифицируются по решению Организаторов.

4. ФОРМАТ И ПРАВИЛА ИГРЫ

4.1. Участники проходят дистанцию на велосипедах. Маршрут дистанции задается контрольными пунктами (КП).

4.2. Планируемое время прохождения дистанции 2 часа.

4.3. Поиск КП производится по легенде, по схеме.

4.4. На КП участник выполняет творческое, интеллектуальное или другое задание, не требующее специальной подготовки

4.5. Все задания обязательны к прохождению. Если задание не будет выполнено, то к результату будет прибавляться штрафное время. Штраф за невыполненное задание: + 30 минут. За выполнение задания частично может добавляться 5, 10 или 20 минут.

5. ФИНИШ

5.1. Команда считается финишировавшей, если на финальную точку команда прибудет в том же составе, в котором и стартовала, выполнив все задания.  
 5.2. В случае если у участника команды выходит из строя велосипед или имеют место другие непреодолимые обстоятельства, то капитан команды должен известить организаторов посредством смс или телефонного звонка.

5.3. По истечению 40 минут после финиша первой команды, или если на финише будет не менее 70% стартовавших команд, оставшиеся команды прекращают выполнение текущего задания и в рейтинге располагаются в порядке прибытия на финиш.